

[外国語]

外国語活動における評価の工夫

–Can-do評価シートを活用して–

湯澤 卓*

1 研究の背景

平成20年度に小学校指導要領が改定され、平成23年度より本格実施になった。この改定で、小学校に新しく外国語活動が導入された。小学校では現在、週1時間、年間35時間の外国語活動を行っており、原則として英語を取り扱っている。

小学校外国語活動新設の趣旨の一つとして、中央教育審議会（以下、中教審）は「小学校段階における英語活動については、（中略）教育の機会均等の確保や中学校との円滑な接続等の観点から、国として各学校において共通に指導する内容を示すことが必要である」「この場合、目標や内容を各学校で定める総合的な時間とは趣旨・性格が異なることとなる。また、（中略）教科のような数値による評価にはなじまないものと考えられる。これらのことから、総合的学習の時間とは別に高学年において一定の授業時数（年間35単位時間、週1コマ相当）を確保する一方、教科とは位置付けないことが適当と考えられる。」と答申した。これを受け、実施にあたっては「過度に文字を取得させることや、簡単な定型対話文を過度に暗記させ演じることなどを目的にしたものを活用することは、外国語活動の目的にそぐわない」とし、外国語活動に初めて触れる児童が意欲を失わないように、細かい表現を習得させるよりも、コミュニケーション能力の素地を養うことに重点を置き、活動を設定している。評価については国立教育政策研究所が「コミュニケーションへの関心・意欲・態度」「外国語への慣れ親しみ」「言語や文化に関する気付き」の3観点で評価することを打ち出し、日々の学習、および指導要録への評価記入はこの3観点で行われている。

しかし、小学校外国語活動は、中教審の答申にあったように、数値による評価がなじまないといえる状況なのだろうか。筆者の現在の勤務校では、児童は、1～4年生の時に年に6～10回の英語活動、国際理解教育（ALT訪問）を行っている。そのため、5、6年生の外国語活動では、あいさつ、自己紹介などの簡単な表現は、上手に話せなかったり聞き取れなかったりすることはあるが、全く分からぬわけではない。ある単元では、“What _____ do you like?”を用いて単元を構成し授業を行ったが、ほとんどの児童が、“What _____ do you like?”をしっかりと使って疑問文を話し、“I like ____.”と英語で答えることができていた。これは、既習事項がしっかりと身に付き、言語によるコミュニケーションが行われていたことになろう。こういった内容を、文章ではなく評価できないものであろうか。そして、より児童の実態に合った単元構成、授業構成をすることはできないのであろうか。

2 研究の目的

本研究の目的は、外国語教育の分野で近年注目されているCan-Do評価を用いて、記述式とは違った評価の蓄積が可能であるかどうかを明らかにすることである。

3 研究の方法

- (1) 実施期間：2012年4月～7月
- (2) 参加者：6年生29名
- (3) 指導体制：学級担任の単独による授業とALTとのコンピネーション
- (4) 対象単元

勤務校では、昨年度まで妙高市の指定を受けて「外国語活動モデルカリキュラム」を作成していた。カリキュラムの作成にあたっては「英語ノートⅠ、Ⅱ」「Hi, friends!」「Englipedia」「Junior Columbus」を参考にした。その中の2単元

* 妙高市立新井小学校

で従来の評価方法とCan-do評価を行った。比較対象は、授業構成、取り扱い時間、表現、語彙の数にそれほど差がないものを選択した。

表1 研究対象单元

	単元名	取扱時間	主な表現	使用する評価シート
1	アルファベットを見つけよう	4	What is this? It is a _____. Do you find _____? Yes, I do. No, I don't.	振り返りカード
2	誕生日はいつですか	4	When is your birthday? My birthday is _____.	Can-Doシート

※語彙については、割愛する。

(5) 評価方法

妙高市教育委員会で作成している「外国語活動振り返りカード」(以下、振り返りカード)と自主制作したCan-do評価の形式にのっとった振り返りシート(Can-Doシート)を用いた児童の自己評価から、意識の変容や学習の定着を見る。

① 振り返りカードについて（資料1）

妙高市では、2009年から、外国語活動の充実のために外国語活動コーディネーター制度を採用し、外国人コーディネーター監修の元、年35時間の外国語活動を実践している。振り返りカードは国立教育政策研究所が出した3観点に基づき、外国語活動コーディネーターとしての評価を行っている。

3観点の自己評価の他に、「相手の目を見て、聞くことができましたか。」「相手の目を見て話すことができましたか。」というコミュニケーションスキルについての評価を書き込む欄がある。

② Can-Doシートについて（資料2）

Can-Doシートとは、長沼（2009）が、外国語教育の分野で近年用いられているCan-Do Statements（以下CDS）を用いてモジュール型シラバスを構築し、学習者の実態やニーズに合わせて適切なモジュール選択を行い、CDSに基づいた能力評価を組み入れることで、学習者の自律的学習を促すことが可能になる、と提倡しているものである。

本実践では、他教科と同じように3段階評価をするための要素として捉えた。CDSでは、ステージ3をその時間の到達目標とし、ステージ3を満足できることを目標として学習を行う。そこで、本実践では、ステージ3をB評価とし、ステージ1、2を達成するにとどまった場合はC評価、ステージ4まで到達した場合はA評価として評価の蓄積を行った。

本研究では、茂木（2012）が作成したCan-Do評価を基にして、単元に合わせてタスクを設け、自作した評価シートを使用した。なお、筆者が自作した当初は、段階を「グレード」と呼称していたが、現在は「ステージ」に変更している。

(6) 測定具

- ① 「Can-Do」シートを用いた評価の蓄積と分析
 - ② 振り返りカードと「Can-Do」シートに関する自由記述
 - ③ 児童への外国語活動の評価に対する意識調査：下記の3項目からなる
5段階形式

資料1 振り返りカード

() 年		外国语活動振り返りカード				名前:
		④よくできた ⑤まあまあだった ⑥あんまりできなかった ⑦できなかった				
日付	今日の授業で実施した活動ができる箇所	その理由は何ですか。	初めて経験で、興味などが出来ましたか。	既に経験を積んで、好きなことが出来ましたか。	友達の先生、えんそとのコミュニケーションで、楽しかったことは何ですか。	良かったことややめたこと、覚えたこと、感動したこと、日本や外国の文化や習慣の良い・悪い点について自分のことについてお話しのことについて - その他の

資料2 Can-Doシート（実践時）

外國語活動振り返りカード	
Grade / class	number / name
できたと思うところ〇をしょしょう。	
グレード1	
活動に参加できます。誰とも話すことができなかった。	
グレード2	
となりの人と「When is your birthday?」 「My birthday is ○○.」と会話をできた。	
グレード3	
「誕生日の人に探し！」ゲームで、4人以上の人と英語で会話をすることことができた。	
グレード4	
「誕生日の人に探し！」ゲームで、8人以上の人と英語で会話をことができた。	
気が付いたことや感想	

資料3 Can-Doシート（現在）

今日の活動の自己評価	
段階	達成度 【外国语への慣れ親しみ】
第1 ステージ	・植物的英会話をして、活動に参加することができなかった。
第2 ステージ	・「I want to go to ...」シートを使って、話す練習をした。 ・Nicka 先生の發音を聞いてまねすことができた。
第3 ステージ	・「I want to ____」の表現を使って、たくさん話すことができた。 ・Nicka 先生や、担任の先生のところへ行って、話す練習をしましたからいい表現を覚めました。
第4 ステージ	・「I want to ...」の表現を使って、自分の得意な表現を話すことができるようになった。 ・よい発音を意識し、話すことができた。

(1:あてはまる 2:ややあてはまる 3:どちらでもない 4:ややあてはまらない 5:まったくあてはまらない)によるアンケート。

質問1:外国語活動の通知表の評価は、現在の形(所見式)がいいと思いますか。

質問2:外国語活動の通知表評価は、○, □, △になってもよいと思いますか。

質問3:振り返りカードより、Can-Doシートの方がよいと思いますか。

④児童への外国語活動に対する意識調査:下記の4項目からなる5段階形式(1:あてはまる 2:ややあてはまる 3:どちらでもない 4:ややあてはまらない 5:まったくあてはまらない)によるアンケート。

質問1:外国語活動は好きですか。

質問2:英語を話せるようになりたいですか。

質問3:外国語活動で、少しでも英語を話せるようになったと思いますか。

質問4:外国語活動に積極的に参加していますか。

(7)分析方法:直接確率計算(母比率不等),分散分析

4 研究の結果

(1) Can-Doシートを用いた評価について

3(5)②で述べた評価規準で自己評価の結果は図1に示すとおりである。

(N=29, A=40, B=30, C=20で計算。)

ここから、Can-Doシート導入当初より、自己評価が高くなっているのが分かる。実際の授業でも、それまでとは異なり、目標をもって活動する児童の様子が頻繁に見られるようになった。3回目からは、授業の初めにCan-Doシートを配布した。そのことで、児童にとって、本時ではどのような表現を使って、どのような活動をすれば良いのかが明確になり、より取り組みやすくなつたようであった。

分析の結果から、児童の学習に対する評価が向上する傾向が見られた。設定したタスクが達成されていることから、授業者の設定したねらいが定着していると考えられる。

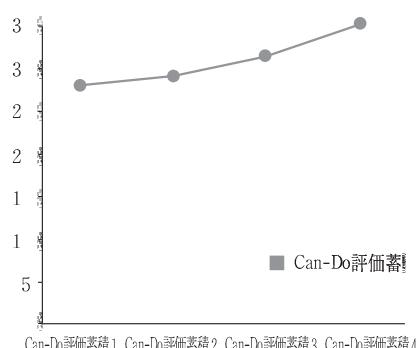
(2) 振り返りカードとCan-Doシートに関する自由記述

表2 振り返りカードとCan-Do評価に関する自由記述

	肯定的な捉え	中立的な捉え	否定的な捉え
振り返りカード	・書きやすかった	・どちらでもよい	・質問の意味が分からなくて、毎回同じ事ばかり書いてしまう。(3名) ・同じ質問は、何を書こうか迷う。 ・急いで書かなければいけないから大変。 ・質問にどう答えて良いかわからない。(4名) ・質問が限定されている。(3名)
Can-Doシート	・書きやすい(8名) ・質問の意味が分かりやすい(3名) ・時間ごとに違う評価が書きやすい。(2名) ・質問が授業内容に合っている。 ・自分が思ったこと、感想を自由に書くことができる(3名) ・自分の感想が書けてよい ・○をつけるだけで楽 ・記号で表せる。 ・授業時間内に書けるのでよい。(2名)	・悪くはない	

自由記述をまとめた結果(表2)から、児童がCan-Do評価に対して好印象をもっていることが分かる。中でも、Can-Doシートへの肯定的な捉えとして、「書きやすい」という記述が目立った。「質問項目が授業に合っている」「時間ごとに違う評価が書きやすい」という記述もあり、振り返りカードのように3観点について質問されるよりも、具体的に自己評価できることが児童にとって有効であることが読み取れる。また、「自分が思ったこと、感想を自由に書くことができる」という記述も多かった。これは、今までの振り返りカードでは表現できなかった児童の学びを表現するのに、Can-Doシートが適合していたと推測される。

図1 評価の推移



「○をつけるだけで楽」「記号で表せる」という記述は少なかったが、口頭で児童に意見を求めるとき「それは当然」という旨の発言が多かった。また、「時間内に書けるのでよい」という記述もあり、振り返りカードと比較して、Can-Doシートは児童への負担感が少なく、児童にとって良い印象があることが明らかになった。

(3) 児童への外国語活動の評価に対する意識調査

表3 Can-Do評価の平均値 (M)・標準偏差 (SD) と直接確率計算結果

	肯定	その他	p	比較
1 外国語の評価は所見式がよい	12	17	.51ns	肯定=その他
2 外国語の評価は3段階がよい	12	17	.51ns	肯定=その他
3 振り返りカードより、Can-Doシートがよい	27	2	.00**	肯定>その他
4 Can-Do評価	88	10	.00**	肯定>その他

** $p < .01$

外国語の評価についての意識調査は、表3のとおりである。ここから、所見式と3段階式はほぼ有意差がないことが分かった。さらに、現在の所見式に児童が一定の満足をしている現状に加え、「3段階評価で△がついたら嫌だ」という児童の意識が、記述から見られた。「○、○、△の方が、評価がはっきり分かるからよい」という意見もあったが、多数ではなかった。

自己評価シートについては、自由記述でも見られた傾向だが、Can-Doシートが肯定的に捉えられていることが分かった。

(4) 児童への外国語活動に対する意識調査

表4 外国語活動に対する意識調査の分散分析結果

項目内容	児童 (N=29)					
	事前		事後		F	p
	M	SD	M	SD		
1 外国語活動は好きですか。	2.55	1.07	2.17	1.02	4.71	*
2 英語を話せるようになりたいですか。	2.28	0.94	1.59	0.67	23.38	**
3 外国語活動で、少しでも英語を話せるようになった と思いますか。	1.93	0.94	1.55	0.77	9.11	**
4 外国語活動に積極的に参加していますか。	2.52	0.93	1.90	0.88	24.39	**

+ $p < .10$ * $p < .05$ ** $p < .01$

Can-Doシートを実施する事前と事後でアンケートを行い、分散分析を行った結果は、表4に示すとおりである。どの項目についても、事後の方が有意意識が高まっている。

以上の結果は、Can-Doシートを用いて活動したことで、児童が外国語活動についての自信をもち、意欲的に取り組んだことが一因となっていると考えられる。

5 考察

(1) 振り返りカードについて

振り返りカードは、「外国語への慣れ親しみ」「コミュニケーションへの関心、意欲」「言語や文化に対する気付き」の3観点記述式である。授業の振り返りとして書くことが多く、授業者が評価するために使用する他、ポートフォリオとしての役割を果たしている場面もある。

常に3観点で評価し続けているため、指導要録への記入の際、評価者にとって分かりやすい評価要素になる。そのために、例えばただ「楽しかった」という記述ではなく、何を感じ、何を学び、何に気付いたのかを具体的に記述するための指導が必要である。また、毎時間、十分に振り返らせるためには、少なくとも5分の時間を確保することが必要となる。

そのため、児童の記述は2極化が見られる。意欲的に学習に参加していた児童は、本時のねらいが何で、中心となる表現、単語は何で、活動の中で身につけたものが何なのかを自己判断することができる。そのため、記述は具体的で、評価要素としても大きな意味をもつ。(資料4)

反面、意欲的に学習に参加できなかった児童については、「おもしろかった」「楽しかった」「つまらなかった」など、具体的でない記述が目立った。また、項目と回答が一致しないものも見られた。(資料5) これでは、評価の蓄積としては意味をなさず、評価要素として採用することも難しい。そのため、毎時間の振り返りの時に、しっかりと指導し、児童の学びが見える形で記述させないといけない。しかし、意欲的に学習に参加できなかった児童が意欲的に振り返りをすることは稀で、やはり授業中の活動に対する見取りをし続けなければならない。

児童アンケートからは、項目が固定されていることが否定的要素として評価されていた。授業に対して柔軟性に欠ける設定が、児童の評価を難しくしている側面があると言えるのではないだろうか。

また、「相手の目を見て、聞くことができましたか」「相手の目を見て話すことができましたか」という2観点のコミュニケーションスキルを問う項目であるが、児童が活動の時に常にコミュニケーションを意識する上で利点となる項目内容である。しかし、なぜいわゆる「eye-contact」だけが項目化されているのであろうか。この点に注目するのであれば、例えば「はっきりと英語を話すことができましたか (clear-voiced)」のように身振り手振りを交えて話しましたか (with gestures) も含まれてよいはずである。以上から、その時間の学習内容ーションスキルの評価を両立させなければならない負担感がないと考えられる。

(2) Can-Do評価シート (Can-Doシート)

Can-Doシートのメリットは、その時間に子どもたちに身に付けさせたい、もしくは授業者が中心で扱いたい表現や語彙を、具体的に示せることである（資料6）。外国語活動はスキルの伸長や定着をねらっているわけではない。しかし、その時間が充実したものになるためには取り扱う表現や語彙について、正しく発音したり、表現したりする能力は必要であろう。それらを授業の前にしっかりと児童に伝えることで、より充実した活動に繋がると考えられる。

Can-Doシートを、授業前に配布しておけば、そこにタスクが明記されているため、児童に対し、その時間に何を学び、何を目標とすればよいかを具体的に示すことができる。他教科でもそうであるように、授業のねらいを明確化し、評価との一体化につなげることができよう。また、実施する全ての单元にタスクを設定しておけば、3段階評価に活用することも可能になる。

振り返りカードにあるコミュニケーションスキルについての評価はどうであろうか。Can-Doシートでは、これらを見取る項目がない。しかし、学習の中でコミュニケーションを重視するアクティビティが設定されていれば、自然と評価項目の中にコミュニケーションスキルの評価が含まれる。この点が、児童にとって負担感なく取り組めるメリットになっているのであろうと考えられる。

(3) 共通点と相違点

それぞれのシートを比べると、いくつか共通点がある。まず、児童には必ず記述する場面を設けていることがある。これは、外国語活動の実践趣旨として、適切な評価方法だと考えられる。加えて、到達度を設けているところも共通点としてあげられる。相違点は、振り返りシートは「3観点+コミュニケーションスキルの評価」を中心としているのにに対して、Can-Doシートはタスクに対する評価を中心としている。振り返りシートは児童がその1時間で感じ、考え、

資料4 意欲的な振り返り

外國語活動振り返りカード						
④よくできた ③まあまあできた ②あんまりできなかった ①できなかつた						
日付	今日の授業で実験した活動がでできましたか?	その理由は何ですか。	相手の目を見て、聞くことができましたか?	相手の目を見て、話すことができましたか?	友達や先生、ALTとのコミュニケーションで、困ったことは何ですか。	分かったことや勉強したこと、楽しかったこと、日本と外国の文化や習慣の違い、共通点について、自分のことについて、他の人のことについて、その他のことについて
4/29	(4)	仲間への話を跟え 5人と交換? しゃべってから、	(2)	(4)	英語のはづ音。	
5/5	(4)	めいじこうかんか、 いろんひとと 話してから。	(4)	(4)	ニカラ充電と しゃべってこと。 (めいじられた音質)	スコットランドのことを見てくみおい えもうらいました。
5/27	(4)	アルバイトが ほんままでアサモ うになりました。	(4)	(4)	話しかけて 聞くこととか どうつ。	アルバイトの はづ音かよく 分かります。

資料5 項目と評価が一致しない振り返り

外国语活動振り返りカード						
宿題よくできた ② まあまあできた ③ あんまりできなかった ④ できなかった						
日付	今日の授業で実現した活動ができる限り、記述してください。	相手の目を見て、聞くことができましたか。	相手の目を見て、話すことができましたか。	友達や先生、ALTとのコミュニケーションで、頑張ったことは何ですか。	分かったことや感動したこと、覚えたこと、嬉しかったことと日本と外国の文化や言葉の違い共通点について自分のことについて友達のことについて	その他
4月25日	③ 数を英語で 言えたから。	③	③			
5月15日	④ めいし、こうかん ができたから。	③	③	自こじょうかい をしゃかりでま たから。	スコットランドの 事がよく分かった。	
5月29日	④ 勉しくゲームが できたから	③	③	アルファベット をおねえら		

資料6 Can-Doシート（資料5と同一児童）

外國語活動振り返りカード	
grade	6 th grade / class / number / name
できたと思うところに○をしましょう。	
グレード1	
活動に参加できず、誰とも話すことができなかった。	
グレード2	
となりの人と「When is your birthday?」	
「My birthday is OO.」と会話をできた。	
グレード3	
「誕生日の人を探せ！」ゲームで、4人以上の人と英語で会話することができた。	○
グレード4	
「誕生日の人を探せ！」ゲームで、8人以上の人と英語で会話することができた。	
実行したことや感想。	誕生日の人を探せ！ゲームで、たくさんの人と一緒に話せたら良いなあと思った。英語で話す事が楽しくなむずかしかったです。

学んだことを比較的自由に記述できることに対し、Can-Doシートはアクティビティを通してタスクを達成できたかどうかが主な評価の対象となる。

表6 振り返りカードとCan-Doシートの比較

比較項目	振り返りカード	Can-Doシート
児童の評価	記述と4段階評価	5段階評価と記述
評価項目	3観点	タスクに対する
指導要録記入への反映度	一致（ただし、児童が記入していない場合がある）	毎時間蓄積する必要あり
指導所見への反映度	あり（ただし、児童が記入していない場合がある）	あり
3段階評価への反映度	なし	あり
記入に必要な時間	5分程度	1~2分
授業構成への反映度	なし	あり
教師の負担	なし	新規であれば毎時間作成する負担あり
児童の取り組む様子	記入欄が授業構成と一致しておらず、負担感あり	積極的、意欲的

（4）所見式か、3段階評価か

本実践を通して、Can-Do評価を蓄積することで、3段階評価につなげることができることがわかった。しかし、児童アンケートの結果からは、すべての児童が必ずしもその評価を歓迎していないことが示された。山形県英語教育推進会議（2006）は「受験英語という実態から英語嫌いを作っているが、小学校に導入されれば英語嫌いを作ってしまうのではないか。この点で中学校の前倒し的な英語はよくない」と言っているが、このことが児童の中に顕在化している傾向が見て取れる。小学校の段階ではやはり「コミュニケーションを重視し、外国語の音声や表現に慣れ親しませる」（高橋、2008）ことが重要であり、それは、外国語活動に週1時間しか取り組んでいない児童の安心も保証しているのではないかと推測する。

6 成果と課題

本実践を通して、Can-Do評価を活用して、評価の蓄積は可能であることがわかった。Can-Do評価のシートは、児童にとっても記述しやすく、授業者にとっても授業のねらいを明確化できる、有効なツールであることもわかった。さらに、外国語活動で3段階評価されることには、児童が安心して取り組むことができる助けにはならないことも分かってきた。

今後は、Can-Do評価の項目を各单元に配置し、実際に指導要録に反映できる3段階評価が可能かどうかを目的として研究を進めたい。また、シラバスを構成し、より評価しやすい活動、単元配列に構成し直すことも課題としたい。児童にとってより充実し、より学びの多い学習になるために、ねらいと評価を一体化させることのできる外国語活動を目指していきたい。

7 引用・参考文献

- 伊東治己.『アウトプット重視の英語授業』.教育出版, 2008年
- 小寺茂明, 吉田春世編.『英語教育の基礎知識—教科教育法の理論と実践』.大修館書店, 2005年
- 影浦攻, 町川和子.『小学校新英語の到達目標と指導のプロセス』.明治図書, 2008年
- 高橋美由紀編著.『これから的小学校英語教育の構想』.アブリコット出版, 2008年
- 田中正道監修.『これからの英語学力評価のあり方』.教育出版, 2005年
- 長沼君主.『Can-Do評価—学習タスクに基づくモジュール型シラバス構築の試み』.東京外国语大学論集第79号, 2009年 pp.87-106
- 茂木淳子.『教育実践研究第22集「外国語活動におけるチャレンジタイム導入の効果』.上越教育大学学校教育実践研究センター, 2012年 pp.233-236
- 茂木淳子.『Hello, my friend! What would you like?』.上越教育大学附属小学校平成24年度研究大会第5学年2組外国語活動活動案, 2012年.
- 文部科学省『小学校学習指導要領解説 外国語活動編』.東洋館出版社, 2008年.
- 山形県英語教育推進会議「第2回山形県英語教育推進会議意見概要」.2006年,